设计：Alban Nanty　　美术：Gul E Raana, Vicente Sivera

一去不回的推杆

MINI GOLF DESIGNER

一去不回的推杆

MINI GOLF DESIGNER

在这个扩版中，您将获得心心念念的双层计分板，有助于固定杆数方粒，方便计分。在可玩性方面，新增 4 张客户牌（两位太太，两位先生），和客户愿望。向太太想要有方向的板块，于是我们设计了 9 块新的带方向的板块。为了提升难度，我们设计了 9 块 3 边球道，1 边绿地的难度板块。这些板块配合龙先生很有用，但是如果使用不慎，它们也可能把球道搞得一团糟！

设计：Alban Nanty
美术：Gul E Raana (板块), Vicente Sivera (人物)
校对：Hercules Matthijs Schaap
测试：Justine, Alban

THEMATIC GAMES Copyright Thematic Games 2021

内容

4 张新客户卡牌（2 位先生和 2 位太太）

5 块双层计分板

24 块新板块

说明书

新客户

向太太

向太太喜欢单向障碍:一些板块上的白色箭表示进球的方向，任何有白色箭头的板块都能让您得分。基础游戏中没有很多这样的方向板块，所以这个扩版中增加了 9 块这样的板块。如果您的客户是向太太，必须将这些板块加到盲抽袋中。

向太太计分时，球道上每个正确连接的白色箭头记 3 分。如果箭头指向反了（指向起始块而不是球洞），您将不能获得满意度得分。所以如果不能正确放置就没有必要拿方向板块（除非为了不让别人获得）。

一条球道可能有多个箭头，每个正确指向的箭头都有 3 分。

这根球道，向太太能给您 3 分，因为
箭头指向正确。

这条球道有两个方向箭头，但是转角的箭头指向错误。只有直道上的箭头正确指向。所以您只得 3 分，如果两个箭头都正确，您可以获得 6 分。

坎先生

坎先生喜欢障碍物。障碍物是球道上的黄色水泥块，高尔夫玩家需将球绕过。水池，管道，花坛都不是坎先生认为的球道障碍。球道障碍都是类似球道两边的黄褐色。*

计分时，每根有至少一个障碍的球道，坎先生都能给您 2 分。注意，不是每个障碍 2 分，而是每根含障碍的球道 2 分，无论球道里有多少障碍。

这里是一些有障碍的板块。

(*) 如果您有 KS 的基础游戏，而不确定某个板块是否含有障碍，请从我们网站下载更新的说明书：

https://www.thematicgames.com/?page=minigolfdesigner

这根球道有很多障碍（8 个在起始块，6 个在结束块），但也只计 2 分。坎先生给每根有障碍的球道 2 分，而不是按照障碍板块数或障碍个数。

这根球道不含障碍。中间板块是个分叉，结束板块有两根管道，而不是需要绕过的障碍。这根球道坎先生不给分。

这根球道在起始块上有个障碍，但是球道没有完工。按规则，先生不给未完工的球道得分。

田太太

田太太不想开迷你高尔夫球场，都是她先生的主意。她想开的是露营场所！最后他们决定合二为一，所以留出越多绿地给露营者，田太太就越高兴。无疑她跟丁先生会是很好的一对组合，而跟龙先生就可能不那么和谐。

计分时，田太太给每块绿地 2 分，也就是 4 边都是草地而没有球道的板块。

这个迷你高尔夫球道上，蓝色玩家会得到田太太的 12 分，因为他有 6 块绿地（无论在地图内外）。

全先生

全先生追求完美，完美球道会让他十分满意。对于每个完美遵守迷你高尔夫球场设计要求的得分项，全先生会给出不同的满意度得分。我们建议使用“先生承诺”的棋子，在检查完相关得分项后计分给全先生计分，以免重复检查两次。

越是难做到的得分项，全先生越是会给高分。

完美的可玩性

3

全先生会给出 3 分，如果您没有违反任何可玩性要求。也就是说您造了 9 根球道，所有方向箭头指向正确，没有拼接错误，没有两个起始块或结束块的球道，没有连成闭环的球道。

未完成的球道如果没有让您在可玩性上失分，您就能获得 3 分，即使您没有建造完成。

完美的地图

全先生会给您 4 分，如果您的迷你高尔夫球场全完遵守了地图的规划，也就是说地图里面没有少造，外面没有多造。

完美的地图举例：地图内没有缺块，地图外没有多块。该例中，全先生将给您 4 分。

完美的球道

5

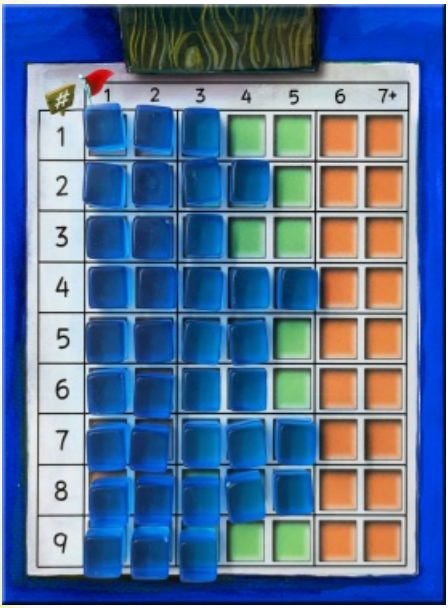
如果 9 根球道能完美地首尾相连，包括起始块和结束块都与入口板块相连，全先生会给出 5 分。也就是说，您不但能得到 20 分的首尾相连得分，还能得到全先生的 5 分。

完美的球道举例：所有 10 个连接都遵守要求，蓝色玩家获得 20 分的球道得分。同时全先生也能给这个球场 5 分的满意度得分。

完美的杆数

6

如果您的杆数完美，也就是每根球道的杆数都在绿色区域，且总杆数为 36 杆，全先生将给您 6 分。换句话说，您不但得到了 18 分的杆数得分，还能得到全先生的 6 分。



完美的杆数举例：蓝色玩家正好用完 36 颗方粒，每根球道杆数都在绿色区域。蓝色玩家已在杆数上获得 18 分，全先生再给他 6 分的满意度得分。

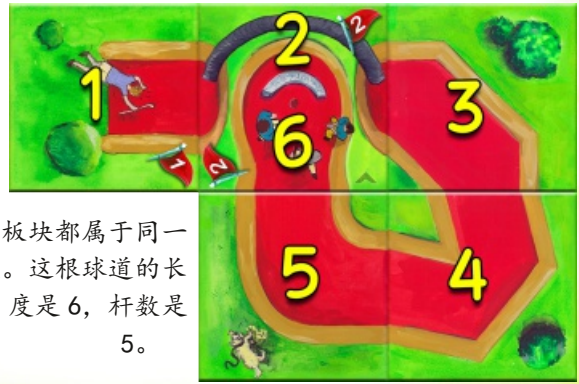
总的来说，全先生最多能给出 18 分（3+4+5+6）。

新板块计分

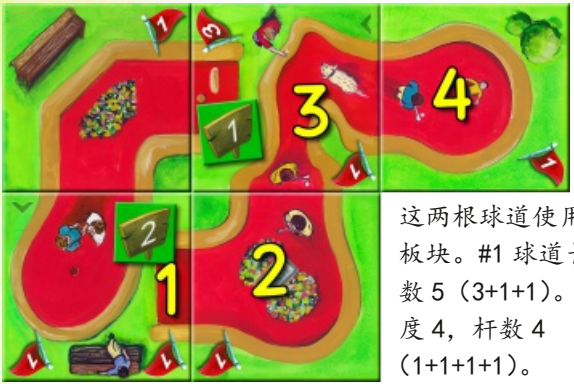
这个扩展里还包含 9 块难度板块：

- 3 块含一个起始，一个直道或一个转弯的板块
- 3 块含一个结束，一个直道或一个转弯的板块
- 3 块既含起始又含结束的板块

这些板块上画的两段球道可以构成不同的球道，也可以属于同一球道。丁先生或龙先生算长度时，需数两次。显而易见，如果同一板块上有两段球道，这将有利于增加球道长度，而减少占地。这个尤其能满足龙先生的要求。

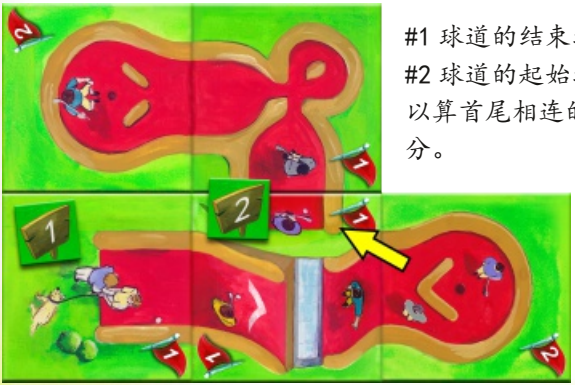


这些板块都属于同一球道。这根球道的长度是 6，杆数是 5。



这两根球道使用了两块新板块。#1 球道长度 3，杆数 5（3+1+1）。#2 球道长度 4，杆数 4（1+1+1+1）。

首尾相连的规则不变：球道的结束块需贴着下一根球道的起始块，这样的首尾相连得 2 分。当然，如果起始块和结束块在同一板块上，您也能得到首尾相连的 2 分。



#1 球道的结束块连着 #2 球道的起始块，所以算首尾相连的 2 分。

#1 球道的结束块和#2 球道的起始块在同一板块上，它们当然是首尾相连的，可以获得 2 分。同时，它们也是正对齐的，齐先生也能给出 2 分。

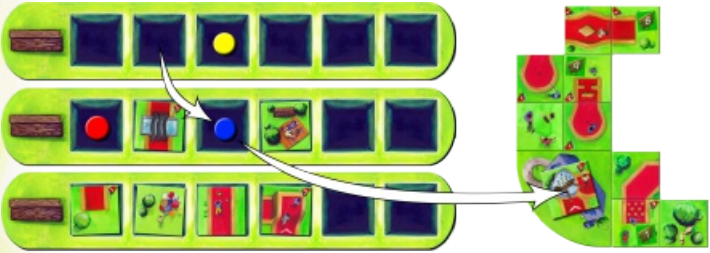
这 4 根球道都是首尾相连的，#1 球道的结束块连着#2 球道的起始块。#2 球道的结束块与#3 球道的起始块在同一板块上（虽然不是正对齐，不能得到齐先生的 2 分）。最后，虽然#3 球道的结束块貌似远离#4 球道的起始块，它们还是相邻的。所以这几根道将获得首尾相连的 6 分（3 个接口）。

保留规则

有时，出现了一块您非常想用的板块，但您当时正好没有地方放。这种情况在扩展版中可能会经常遇到，尤其是扩版中那些有难度的球道板块，以及基础版中的交叉球道。

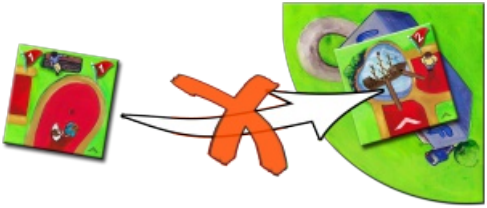
所以扩版引进了一种新的规则：板块保留。它可以允许您拿一块板而不马上放到您的迷你高尔夫球场上。这是一项选择性的规则，您也可以撇开它不用。

如果您要保留板块，只需拿它，跟原来一样将棋子放在它的位置，但不把它放到球场上，而是放在入口板块上。

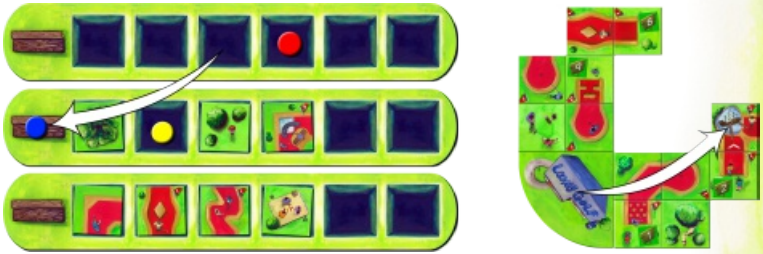


蓝色玩家很想要方向板块，但是现在放不上，于是就把它存起来。

您最多只能保留一块，也就是说如果您的入口板块上已经放了一块，您就不能再拿一块存在一边了。



然后，当您需要放置保留的板块时，您必须跳过（将您的棋子放在排位条的最左边的长凳上），并将入口板块上的保留板块放到您的迷你高尔夫球场上，按照正常的放置规则。



三轮过后，蓝色玩家决定跳过以放置他的保留板块。

如果游戏结束计分时，您的入口板块上仍有一块保留板块，您将被扣 3 分。

板块索引

这一章节列出了所有这个扩版中的板块。这些板块的角上都有一个透明的小标记，让您可以将它们与基本游戏中的板块区分开来。如果您对一些板块特点有疑问，或对计分有争议，可以参照它们。

每个板块旁边，首先是"x1"，因为他们都是唯一的，然后是起始或结束块说明。接着是各种要素的数量，人，狗，树，凳子，水池，管子或暗管，斜坡，花坛。如果有坎先生要的障碍也会标注。最后每个向太太喜欢的方向板块也会有这样的黄色箭头 ⬆ 标注在旁边。

x1 ⬆

1 人
1 狗

x1 ⬆

障碍

x1 ⬆

2 人
1 树

x1 ⬅

1 狗
1 坡

x1 ⬅

1 人
1 花

x1 ⬅

1 池

x1
1 人
1 坡
1 管障碍

x1
1 人
1 池
1 树

x1
1 人
1 管花凳
2 凳

x1
起始
结束
3 人
1 花

x1
起始
结束
3 人
1 凳

x1
起始
结束
2 人
1 狗
1 树

x1
起始
3 人
1 坡
1 池

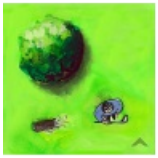
x1
起始
4 人
1 花
1 凳

x1
起始
2 人
1 狗
障碍

x1
结束
3 人
1 管
1 池

x1
结束
4 人
1 树
1 坡

x1
结束
3 人
1 管
障碍



x1
1 人
1 树

x1
1 人
1 树

x1
1 树

x1

x1
2 人

x1
3 人

游戏设计轶事

为什么迷你高尔夫的球道是红色的，而不是绿色的？

事实上，我们参照了欧式的迷你高尔夫。欧洲的室外迷你高尔夫球道经常使用染成红色的混凝土，而非在美国常见的绿色人工草坪或地毯。

这种选择的主要原因是能够在球道和周围草地间形成鲜明的对比。如果我们把球道画成绿色，那周围就不是草地，难道我们得换成另一种颜色（灰色？白色？）

奥地利 Fischbach 的一个迷你高尔夫球场

板块背后的数字是怎么分配的？

背后的数字只取决于两个要素，板块的杆数值和上面的人物数。您可以对照旁边的表格，根据杆数和人数找到背后的数字。

	0	1	2	3
0	1	5	9	13
1	2	6	10	14
2	3	7	11	15
3	4	8	12	16